

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE
PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO

CADASTRAMENTO DE DISCIPLINAS - *Stricto Sensu*

Nome do Curso ou Programa: Programa de Mestrado Profissional em Ensino de Ciências da Natureza

Nome da Disciplina: Programação e Produção de Software

Nível: Mestrado Profissional

Obrigatória: Não **carga horária:** 30 **crédito:** 01(aulas teóricas 01
créditos e 01 crédito de prática/teórico prática)

Ementa: O computador por dentro e por fora. O computador como ferramenta. Linguagens de programação: histórico, linguagens e uso; linguagens não estruturadas e estruturadas; programação orientada para objetos; HTML. Software educacional: programas de uso geral e específico.

Bibliografia:

- COLLINS, J. W.; Programação Estruturada com Estudos de Casos em Pascal; McGraw-Hill, Rio de Janeiro, 1988.
 - LONGO, M. e SMITH Jr., R.; Delphi 4 Total; Brasport; Rio de Janeiro, 1999.
 - PACITTI, T. e ATKINSON, C. P.; Programação e Métodos Computacionais; 4ª ed.; LTC, Rio de Janeiro, 1984.
 - ROCHA, H.; HTML Como Criar sua Home Page; IBPI; Rio de Janeiro, 1996.
 - ZIELINSKI, T. J. e SWIFT, M. L. (eds); Using Computers in Chemistry and Chemical Education; American Chemical Society, Washington, D.C.; 1997.
- Artigos atualizados sobre os temas.